**TEMA 3: Objetos predefinidos**

**1. Objetos nativos de JavaScript**

JavaScript cuenta con una serie de objetos definidos nativamente que no dependen del navegador

**1.1. Objetos nativos. Características**

* Propiedades: Son las características del objeto. Pueden coincidir con los estilos en CSS.
* Métodos: Son funciones que pueden realizar los objetos.
* Eventos: Son situaciones que pueden darse y ser reconocidas por el objeto.

El acceso a propiedades y métodos se hace a través de punto.

**1.2. Objetos nativos. Árbol de objetos**

Los objetos en JavaScript se ordenan jerárquicamente.

* screen: Pantalla del dispositivo
* navigator: Navegador que se está utilizando.
* window: Ventana en la que se visualiza el contenido.
  + document
  + frame
  + history
  + location

**1.3. Objeto Date**

Permite controlar el tiempo en las aplicaciones web. Sus métodos son de lectura, escritura y conversión

**1.4. Objeto Math**

Permite realizar operaciones matemáticas complejas. No se puede editar, ya que todas sus propiedades y métodos son estáticos.

**1.5. Objeto String**

Permite manipular cadenas de texto. Solo tiene la propiedad length.

**2. Objetos de Navegador**

Existen otros objetos que manipulan las características del navegador.

**2.1 Objeto Navigator**

Identifica el navegador donde se ejecuta la aplicación.

**2.2 Objeto Screen**

Identifica la pantalla utilizado por el usuario. Sus propiedades son solo de lectura y no se pueden modificar. Se utiliza para adaptar los diseños a la pantalla.

**2.3 Objeto Window**

Identifica las ventanas del navegador. Es implícito, por lo que no es necesario nombrarlo para acceder a los objetos por debajo en la jerarquía.

**2.4. Objeto Document**

Identifica los documentos cargados en el navegador. Permite manipular el contenido de una web, y cuenta con una serie de subobjetos.

Sirve como punto de entrada al contenido de la web, que es el árbol DOM.

Para realizar labores de debug podemos usar console.log

Otro método muy utilizado es el write, para interactuar de forma dinámica con la interfaz.

**2.5. Objeto History**

Identifica las referencias de todos los sitios web visitados por el usuario.

**2.6. Objeto Location**

Identifica la URL de la web. Permite consultar el dominio, el protocolo, el puerto, etc…